MANAGE ACTIVITIES IN STAY

# Informazioni generali

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nome caso d'uso*** | GestisciAttivitaNellaTappa / ManageActivitiesInStay |
| ***Portata*** | Sistema |
| ***Livello*** | Obiettivo utente |
| ***Attore principale*** | CreatorCustomer, CreatorTA |
| ***Parti interessate*** | User, Creator |
| ***Pre-condizioni*** | l’attore è registrato (UC Register) e autenticato (UC Login). L'attore ha aperto un template di tappa su cui aggiungere e/o togliere attività. |
| ***Garanzie di successo*** | La tappa modificata viene salvata nel database (o cancellata se è ciò che l'attore richiede). |

# Scenario principale di successo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Attore | Sistema |
| **1** | Manifesta l'intenzione di modificare il template di tappa selezionato. | Visualizza il template di tappa selezionato. |
| **2** | Effettua una ricerca sulle attività inerenti alla tappa che si vogliono inserire (<<include>> UC searchActivity) | Visualizza l'elenco di attività disponibili per la tappa. |
| **3** | Seleziona le attività tra quelle disponibili. | Visualizza il template aggiornato. |
| **4** | (ripete il punto 3 se necessario) |  |
| **5** | Salva il template modificato. | Mostra l'itinerario aggiornato con la nuova tappa modificata. |
| **6** | (ripete dal punto 2 se necessario) |  |
| **7** | Salva la tappa. | Visualizza la tappa modificata. |

# Alternative

## Eliminazione di attività

Passi coinvolti dello scenario principale: 2-4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Attore | Sistema |
| **A1.2** | Seleziona le attività da eliminare dal template. | Chiede conferma dell'eliminazione. |
| **A1.3** | Conferma **OPPURE** annulla la eliminazione. | Mostra il template di tappa aggiornato. |